

# Zadání web

## Požadavky:

1. Pište kód tak, aby byl co nejpřehlednější a validní.
2. Dodržujte doporučená pravidla pro formátování zdrojového kódu.
3. Pro formátování používejte kaskádové styly.
4. Styly umísťujte do samostatného souboru.

## Pokyny:

1. Vytvořte složku C:\prijmeni
2. Každý úkol uložte do samostatného HTML souboru ve vytvořené složce.
3. Jméno souboru bude tvořeno číslem úkolu s příponou html.
4. Hodnotí se tak, že se soubor otevře přímo z vašeho adresáře, takže pozor například na cesty k obrázkům.
5. HTML soubor bude otestován validátorem, takže by měl obsahovat všechny náležitosti.
6. Úkoly na sebe nenavazují, takže je můžete řešit v libovolném pořadí.

## 1. Úkol 1

Vytvořte stránku o německém fotbalistovi Bastianu Schweinsteigerovi, která bude splňovat následující podmínky:

1. Nadpisem stránky bude jméno tohoto hráče, nadpis bude vycentrován a podtržený. Barva Velikost písma bude 20 pixelů, použité písmo Verdana, barva písma modrá.
2. Za nadpis vložte text o tomto hráči. Text zkopírujte ze stránky o tomto hráči z české Wikipedie. ([https://cs.wikipedia.org/wiki/Bastian\\_Schweinsteiger](https://cs.wikipedia.org/wiki/Bastian_Schweinsteiger)). Konkrétně zkopírujte všechny odstavce z kapitoly „Klubová kariéra“. Zajistěte, aby i na vaší stránce bylo rozdělení do stejných odstavců jako v článku na Wikipedii.
3. Odstavce budou zarovnané do bloku, budou písmem Verdana velikosti 12 pixelů, barva písma černá
4. V prvním odstavci textu se hned na začátku vyskytuje spojení „FC Bayern Mnichov“ Zajistěte, aby toto spojení bylo hypertextovým odkazem na stránku tohoto klubu ([www.fcb.de](http://www.fcb.de)), odkaz se bude otvírat v novém okně. Odkaz bude stejným fontem jako běžný text, pouze bude červenou barvou a podtržený, po najetí na odkaz se změní barva na bílou, pozadí na červenou a zruší se podtržení.

## 2. Úkol 2

Vytvořte stránku s komentáři k článku, která bude splňovat následující požadavky:

1. Vystředěný nadpis komentáře
2. Šířka 67 % okna (2/3 okna), celá stránka bude zarovnaná na střed
3. Každý komentář bude zvenku ohraničen černou čarou šířky 2 pixely, černou barvou a plnou čarou.
4. Mezi komentáři bude mezera 10 pixelů
5. Vnitřní okraj vlevo a vpravo mezi ohraničením a textem komentáře bude 20 pixelů
6. Řádek se jménem autora komentáře a datum komentáře bude vystínován barvou navy, písmo bude bílé
7. Třetí komentář v pořadí je reakcí na komentář předchozí. Zajistěte, aby levý okraj třetího komentáře byl víc vpravo, ale pravý konec byl na stejné úrovni, jako u ostatních komentářů
8. Texty komentářů najdete v souboru komentar.html

### Komentáře

<b>max15 - 21.3.2017</b> Tak to byste vysypali tak jako tak, zaloha je u vas orech. Ze soucasnyho kadru budou v te tricienne zalohy pristi rok hrat zaklad Pogbic, Herrera a posila... Zatim hrajete 433, nevim jak hodla Mou nadale experimentovat s tema 3 stoperama, ale ted mate do zalohy do zakladu jen ty dva + alternace asi Carrick s kvetkem, da se tam teoreticky stahnout Mata, Wazzu tam Mou zkousel jen Zkraje sezony a taky to neni reseni.... On tam muze hrat i Henk, v Dortmundu taky chvilu hral v zaloze, ale jde mu to z kridla, tak proc to menit. Mi to zkratka smrdi dalším balkem za stredopolare. Chyba byla asi ten Morgan, ale tam tusim, ze neco nevime, snad neni ten Mourinho takovej lofas aby odstrelil hrace, co stal randal penez, jen na zaklade nejakyho osobniho sporu.
<b>Kubajs888 - 20.3.2017</b> to jako najednou z jeho angažmá dělá úspěch? Já řeším jenom to, že moc úspěšný nebylo. Proč nebylo vydařený mě nezajímá. U Schweiniho to taky neřeším, ani u ostatních. Jenom se dívám na vaše nákupy a na to, kterým z nich se u vás daří a kterým ne. No a těch vydařených moc není. Netvrdím, že hrášek byl od vás provar, ale on sám určitě doufal, že časem se do základu dostane. Místo toho odcházel s tím, že potřebuje kariéru teprve nastartovat a dneska by byl lepší varianta, než Rashford a přinejmenším stejně dobrá a mnohem levnější, než Martial
<b>Busby babes - 20.3.2017</b> ano, prisel z Mexika a 4 sezony patril do sirsiho kadru jednoho z nejvetsich klubu na svete a pravidelne hral. Pak se zranil a skoro nic neodehral a pak uz se zpatky nevratil. V prubehu vyhral dva tituly.
<b>iamek - 19.3.2017</b> Konecne. Mit tak draheho tribunaka bylo zbytecne. Sympatak, slusny hrac, ale Mourek sazi na jine. Tohle byl kun LVG, takze se da jeho odchod pochopit i kdyz mel jit mnohem drive. At se dari

### 3. Úkol 3

Vytvořte tabulku, která bude obsahovat jeden řádek hlaviček a následně jeden řádek s daty. V každém řádku budou tři buňky. V hlavičce budou v jednotlivých buňkách slova „Pořadí“, „Název“ a „Popis“. V datovém řádku bude v první buňce číslo 1 a v dalších buňkách formulář s textovým polem podle níže uvedeného obrázku. Pod tabulkou se bude nacházet tlačítko. Po kliknutí na toto tlačítko se přidá nový řádek tabulky na poslední pozici a do první buňky se vloží číslo odpovídajícího řádku (2,3,4 ...)

**Poznámka:** Vzhled tabulky nemusí odpovídat vzhledu na screencotech, klíčová je funkčnost přidávání řádků.

*Počáteční stav*

Pořadí	Název	Popis
1	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>

*Stav po přidání řádků*

Pořadí	Název	Popis
1	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>
2	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>
3	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>
4	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>
5	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>
6	<input type="text" value="Vložte název"/>	<input type="text" value="Vložte text"/>

## 4. Úkol 4

Vytvořte stránku, na které se objeví 4 stejné čtverce s modrým pozadím. Čtverce budou mít mezi sebou malou (stejnou) mezeru. Čtverce budou rozmístěny 2 vedle sebe a 2 pod sebou. Čtverce se budou nacházet uprostřed stránky a zaberou polovinu její šířky. Uvnitř jednotlivých čtverců bude vložen text – „čtverec 1“, „čtverec 2“ atd. nebo nějaký jiný text, který jednoznačně identifikuje jednotlivé čtverce.

Nad čtverci budou čtyři textová pole vedle sebe (na počátku prázdná). Dále budou pod čtverci 2 tlačítka. První tlačítko bude vkládat do jednotlivých čtverců hodnoty z jednotlivých textových polí (do prvního čtverce hodnotu z prvního pole, do druhého čtverce z druhého pole atd.). Druhé tlačítko pak bude vkládat hodnoty z textových polí seřazené podle abecedy (tj. do prvního pole první hodnotu v abecedě atd.). Zajistěte rovněž, aby se hodnoty při opakovaném zmáčknutí tlačítek nevkládaly opakovaně.

Na screenshotech vidíte stav na počátku a po vložení a následném seřazení.

The image displays two screenshots of a web application interface. The interface consists of a 2x2 grid of blue squares, each representing a 'square' (čtverec). Above the grid, there are four text input fields. Below the grid, there are two buttons: 'Přiřaď hodnoty' (Assign values) and 'Seřaď' (Sort).

**Left Screenshot (Initial State):**

- Four empty text input fields are positioned above the grid.
- The four blue squares are labeled: 'Čtverec 1:', 'Čtverec 2:', 'Čtverec 3:', and 'Čtverec 4:'.
- The 'Přiřaď hodnoty' and 'Seřaď' buttons are at the bottom right.

**Right Screenshot (After Input and Sorting):**

- The four text input fields now contain the city names: 'Zlín', 'Uherské Hradiště', 'Olomouc', and 'Uherský Brod'.
- The four blue squares now contain the sorted city names: 'Čtverec 1:Olomouc', 'Čtverec 2:Uherské Hradiště', 'Čtverec 3:Uherský Brod', and 'Čtverec 4:Zlín'.
- The 'Přiřaď hodnoty' and 'Seřaď' buttons are at the bottom right.